

幾何光學之問題

青

今年就算是我們幸運的了，雖然令人痛心的放棄了德文，但是也把原屬三年級的一門課——光學，擠進了我們的功課表。就這樣，堂堂皇皇的六門大課，直逼得我把星期天劃歸為第七門課——「國際現勢」。當然，我早決定星期天是傻瓜看書的日子（自然結論：考試一到，我也是傻瓜之輩。）言歸原題，光學之下貶，自有系主任的用意，但是畢竟我們只是受過「Halliday」或「Feynman」初等薰陶的人，談不上對光學，尤其是近代量子光學有何優越的基礎。崔老師也明白，我們也明白，於是在宣稱「把住觀念，打穩根本」之下，我們踏踏實實地再從「幾何光學」學起。興趣之餘，我也就抓出了幾個問題來共同欣賞欣賞，其深淺程度自不在功課之上。

在反射問題上，我們常視球面之一部份為凹面鏡，以求得各種結果。然而如單就聚光而言，其佼佼者自非拋物面鏡莫屬。在折射問題上，主要的工具則是透鏡，而這透鏡也常被假設為相交二圓之一部份，以求得各種理論。相同的情形，就聚光而言，我們是否有能力完全的使光線集中一點？為求得這個令人深思的結果，我們可以從單面折射來討論：

首先為方便起見，我們假設此曲面對 X 軸對稱，光線向右沿 X 軸平行前進；此曲面凹向右而充滿折射率為 n 之介質。條件：此曲面使光線完全交於 $x=f$ 之點上。在解題時，我們摒棄 Fermat's principle 及 Snells' Law（否則將遭致繁雜的工作）所採取的乃是波動學說：通過折射面上任一點的光線，其到達 $x=f$ 之光學途徑乃是相當。若取其中通過 (x,y) 點者，必滿足下式之條件：

$$x + n\sqrt{(f-x)^2 + y^2} = nf$$

展開整理之，乃得

$$(n^2-1)x^2 + n^2y^2 - 2nf(n-1)x = 0$$

所以此曲面乃是橢圓之一部份，而長軸，短軸各為

$$a = \frac{nf}{n+1}, b = \sqrt{\frac{n-1}{n+1}}f, \text{ 所以軸圓焦點}$$

$$c = \sqrt{a^2 - b^2} = \frac{f}{n+1}, \text{ 求得結果 } a+c=f。$$

這種結論是有趣的，根據從橢圓一焦點發出之光線反射後必交於另一焦點，我們可在這個橢圓之長軸兩側置二個大小適當的鄉圓面鏡，則沿長軸入射之光線，必在此二反射面間來回反射而漸趨近於長軸，若在鏡中心開一小洞，必可形成一束強烈之光線，且甚集中。

單討論一面是不切實際的，如何構成一個完全集中之透鏡呢？很簡單，只要以 $x=f$ 為焦點而以 $r < a$ 為半徑取一圓，此圓與原先之橢圓乃構成所需之透鏡，因為第二面上者皆垂直光線，不影響其行進。問題來了，若我們予以固定的 n 及 f ，則所形成的透鏡乃有一定之大小，至大也只能達到 $r=b$ ，這似乎限制了透過光線之多寡。為解決此一困難，我們惟有改變原來情況。

假設曲面凹向左而充滿折射率為 n 之物質，而欲在自由空間相距 f 之處形成焦點，曲面為何？依照上面之討論可得一雙曲面：

$$(n^2-1)x^2 - y^2 - 2f(n-1)x = 0$$

當然其光線交點仍在雙曲線之一焦點。組成透鏡時，我們只需取任一平面垂直於 X 軸，則可得一任意大小之透鏡。既然通過一平面及一雙曲線面，我們可得一具有完美焦點之透鏡，則所收集之光線自可無窮增加，解決了鄉圓之難。至此，已得凹凸透鏡及平凸透鏡，至於雙凸者則非垂手可得者。

我們發現既然可得一完美之焦點，是否在另一面亦有一焦點？於是我們將雙凸透鏡反向而置，平行光線落於雙曲面上，依折射定律決定光線行徑，則假設透鏡厚度為 a ，通過曲面上 (x_0, y_0) 點之光線交 X 軸於 $a+b$ 處，我們可得一組代換方程：

$$\tan \alpha = \frac{(n-1)[(n+1)x_0 + f]}{y_0}$$

$$= \frac{(n-1)A}{y_0}$$

$$\cos \alpha = n \sin \beta$$

$$\tan \gamma = \frac{\tan \alpha - \tan \beta}{1 + \tan \alpha \tan \beta}$$

$$\sin \delta = n \sin \gamma$$

$$b = \frac{y_0 - [(a-x_0) \tan \gamma]}{\tan \delta}$$

其中只有 b 和 x_0, y_0 之函數關係為我們所要求的，經過一番痛苦的計算，也只能得到

$$b = [y_0 - (a - x_0) \tan \gamma] \sqrt{n^2(1 + \cot^2 \gamma) - 1}$$

$$\text{及 } \tan \gamma = \frac{A \sqrt{(n^2 + 1)A^2 - f^2 + f^2 - A^2}}{\sqrt{(n^2 + 1)A^2 - f^2} + A}$$

$$\cdot \frac{n-1}{y_0}$$

你是否希望再得到更複雜的式子呢？根據其複雜性，要 b 與 x_0, y_0 無關是不大可能了，（但是我也不敢確定，說不定到處都有奇蹟，只有自己去「隔物致知」了。套一句物理系中的至理銘言：「大概或者也許是，不過恐怕不見得，然而個人應以為，但是我們不敢說。」真是於我心有感焉！）

最後談一談非靜態之反射及折射定律。當反射平面以 u 之速度退後時，利用波前之 Huygen's principle。設 ϵ 為二接觸點連線與反射面之夾角，則由入射及反射三角形全等，可得 $\gamma = i + 2\epsilon$ ，而再度取相等之光行路程，乃得此種狀態下之反射定律：

$$\tan \frac{\gamma}{2} = \frac{c+u}{c-u} \tan \frac{i}{2}$$

當折射面以之速度退後時，利用上面相同之 ϵ 定義，可得 $\frac{u}{c} = \frac{\sin \epsilon}{\sin(i + \epsilon)}$ 及 $\frac{u}{v} = \frac{\sin \epsilon}{\sin(\gamma + \epsilon)}$

所以 $\frac{c}{u} = \sin i \cot \epsilon + \cos i$ 及

$$\frac{v}{u} = \sin \gamma \cot \epsilon + \cos \gamma \text{ 相消去 } \epsilon$$

$$\text{則 } \frac{i}{u} (c \sin \gamma - v \sin i) = \sin(\gamma - i)$$

若加以整理則得

$$\sin \gamma = \frac{v \sin i (c + u \cos i) - u \sin i}{c^2 + 2uc \cos i + u^2}$$

$$\sqrt{c^2 + u^2 - v^2 \sin^2 i + 2uc \cos i}$$

由此可得一結論，除非 $v = c$ ， γ 是永遠不等於 i 的。

至於其在此時所發生的波長改變等，則已經是物理上 approximation 的範圍了。

是否有可能使 $\gamma = i$ ？設介質橫向流速為 V ，則光線取近似值， U_v 是變化很小，而

$$U_x = \frac{c}{n} \sin i + v \left[\frac{1 - \sin i}{n^2} \right]$$

若 $\gamma = i$ ，則 $U_x / \frac{c}{n} \sin i = \frac{\tan \gamma}{\tan i}$

$$\text{故 } 1 + \frac{n^2 v}{c \sin \gamma} - \frac{v}{cn} = \frac{\sqrt{n^2 - \sin^2 \gamma}}{\cos \gamma}$$

而得流體速度與 γ 及 n 之函數關係

$$v = nc \left[\frac{\tan \gamma \sqrt{n^2 - \sin^2 \gamma} - \sin \gamma}{n^2 - \sin^2 \gamma} \right]$$

合理否？似乎很合理哩！代代看吧！

特殊相對論裏的彈性撞碰

葉伯琦譯自 Am. J. Phys.

(Yutze Chow 原著)

1969

在古典特殊相對論裏，二個質點的彈性撞碰可以用一個非常簡單的四維向量方程式表示之：

$$q = (R\theta)P \quad (1)$$

P 為 Lab frame 上一個質點的四維動量 (four-momentum)

q 為 Lab frame 上這個質點撞碰後的四維動量。

$(R\theta)$ 是由於在 C. M. frame 上撞碰後所轉的角度 θ 所引起的 transformation matrix (在 Lab frame 上)

嚴格講起來

$$(R\theta) = L^{-1}(R\theta)*L \quad (2)$$

L 為 Lorentz transformation 由 Lab frame 到 C. M. frame.

$R\theta*$ 為 C. M. frame 上的 rotation matrix。

(θ 為在 C. M. frame 上撞碰前後質點運動方向的夾角)

設二質點 a, b 則

$$q_a = (R\theta) P_a \quad (3)$$

$$q_b = (R\theta) P_b \quad (4)$$

△ 導 出 △

先定義一些符號：